

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, N. (2017). Peningkatan Kreativitas Guru dalam Merancang Media Pembelajaran dengan Menggunakan *Powtoon* di SD Pelita 2. *Jurnal Abdimas*. 4(1): 39-45.
- Aqib, Z. (2013). *Model-model, Media dan Strategi Pembelajaran Kontekstual Inovatif*. Bandung: Yram Widya.
- Arifin, M., Apsari, R, W & Wardana, M, S. (2017). Analisis Peran Guru dalam Membangun Karakter Kepercayaan Diri Siswa Kelas V SD Negeri Sambiroto 02. *Jurnal Kalam Cendekia*, 7(1): 9-18.
- Arifin, Z. (2013). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung.: PT Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S & Cepi, S.A. J. (2010). *Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta.: PT Bumi Aksara
- Arikunto, S. Suhardjono. & Supardi. (2008). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta.: PT. Bumi Aksara.
- Arsyad. A. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Arsyad. A. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Aunnurahman. (2010). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung.: Alfabeta
- Aunnurahman. (2011). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung.: Alfabeta
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. (2000). *Penyusunan Butir Soal dan Instrumen Penelitian*. Jakarta: Depdiknas.
- Depdiknas. (2003). *Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003*, Sistem Pendidikan Nasional, Jakarta.: Depdiknas.
- Depdiknas. (2010). *Undang-undang No. 20 tahun 2010*. Sistem Pendidikan Karakter. Jakarta: Depdiknas.
- Djamarah, S. (2006). *Guru dan Anak Didik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Djamarah, S.B. (2010). *Guru dan Anak Didik dalam Interaksi Edukatif Suatu Pendekatan*. Jakarta.: Rineka Cipta.
- Djamarah. & Zain, A. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta.: PT Rineka Cipta.
- Djamarah. (2012). *Prestasi Belajar dan Kompetensi Guru*. Surabaya.: Usaha Nasional.

- Elfindri, Dkk (2012). *Pendidikan Karakter Kerangka, Metode dan Aplikasi Untuk Pendidik dan Profesional*. Jakarta: Baduose Media Jakarta
- Fajar, S., Cepy, R., & Nadia. (2017). Pengaruh Penggunaan Media *Powtoon* terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Terpadu. *Jurnal Edutcehnologia*. 3(2): 1-14.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung.: CV. Pustaka Setia.
- Hamruni. (2011). *Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta: Insan Madani.
- Hayati, S. (2013). Pendidikan Karakter Dalam Kurikulum 2013. *jurnal*
- Huda, M. (2015). *Penelitian Tindakan Kelas Teori dan Praktik*. Yogyakarta.: Pusaka Pelajar.
- Istiani, E. (2015). Pembentukan Berpikir Kreatif dan Rasa Ingin Tahu Melalui Model *Advance Organizer* Berbasis ATONG Materi Geometri Kelas VIII [Skripsi]. Semarang. Universitas Negeri Semarang.
- Masriah. Susilo, B,E. Sukestiyarno. (2015). Pengembangan Karakter Mandiri dan Pemecahan Masalah Melalui Model Pembelajaran MMP pendekatan ATONG Materi Geometri. *Journal of Mathematics Education*. 4(2): 158-163.
- Mulyasa. (2014). *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung.: Remaja Rosdakarya
- Muslim, H,A & Supriatna. (2016). Pengembangan perangkat pembelajaran Pkn Model Cooperative tipe TGT Berbasis ATONG Bagi Siswa Sekolah Dasar. UM Purwokerto: *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar* 2(2): 1-14
- Mustari, M. (2014). *Nilai Karakter: Refleksi untuk Pendidikan*. Jakarta.: Rajawali Press.
- Purwanto, M. Ngalim. (2010). *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Riduwan. (2013). *Belajar Mudah Penelitian Untuk Guru Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung.: Alfabeta, CV.
- Rusman, dkk. (2013). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Infromasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sadiman. (2012). *Media Pendidikan*. Jakarta.: PT Radja Grafindo Persada.
- Salirawati, D. (2012). Percaya diri, Keingintahuan, dan Berjiwa Wirausaha: Tiga Karakter Penting Bagi Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan Karakter*. 2(1): 213-224.
- Sanjaya, W. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group.

- Sari, P,E. dan Purwaningsih, M,S. (2018). Pengaruh Kepercayaan diri terhadap Prestasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas X Program IPA di SMA Negeri 1 Cerme Gresik.Universitas Negeri Surabaya: *e-Journal Pendidikan Sejarah*. 6(3): 79-87
- Sudjana, N. (2013). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung.: Alfabeta.
- Suhardita, K. (2011). Efektivitas Penggunaan Teknik Permainan dalam Bimbingan Kelompok untuk Meningkatkan Percaya Diri Siswa. (1): 127-138.
- Suyadi. (2013). *Strategi Pembelajaran Pendidikan Karakter*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offest.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta.: Prenda Media Group.
- Yusnimar. (2016). Kompetensi pustakawan Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta menghadapi Masyarakat Ekonomi ASEAN (MEA). UIN Syarif Hidayatullah Jakarta: *Al-Maktabah*.15: 95-110.
- Zainiyati Salamah. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ict*. Jakarta.: Prenadamedia Group