

DAFTAR PUSTAKA

- Abizar, H.(2017). *Buku Master Lesson Study*. Yogyakarta: Diva Press
- Arda, Saehana & Darsikin. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer untuk Peserta didik SMP Kelas VIII. *Jurnal Mistra Sains*. 3, 1, 69-77
- Arifin, Z. 2012. *Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Rosdakarya.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, S. (2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi Kedua*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Grafindo
- Artawan, R. (2010). Pembelajaran biologi dengan menggunakan Media Animasi. Tersedia <http://biologinfo.blogspot.com/2010/07/pembelajaran-biologi-dengan>. Di Akses: 10 April 2020. [Pukul 15.00]
- Aryani, N., & Dani, H. (2010). *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Atiaturrahmaniah & Ibrahim. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Adobe Flash dengan Penerapan Teori Vam Hiele. *Jurnal Didika Wahana Ilmiah Pendidikan Dasar*. 1, 1, 1-13
- Creswell, J.W. 2013. *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Darmawan, D. (2012). *Inovasi Pendidikan (Pendekatan Praktik Teknologi Multimedia dan Pembelajaran Offline)*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Dimiyati. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, S. B. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Reineka Cipta
- Elyas, A. H. (2018). Penggunaan Model Pembelajaran e-learning dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran. *Jurnal Warta*. 1, 1, 1-7
- Emda, A. (2017). Kedudukan Motivasi Belajar Peserta didik dalam Pembelajaran. *Jurnal Lantanida*. 5, 2, 93-196
- Fathiyati, R. dan Parih-Utami, R. (2011). Pengembangan Media Pembelajaran

Biologi Berbasis Macromedia Flash Sebagai Sumber Belajar Bagi Peserta didik SMA/MA Kelas XI Semester 2 Materi Pokok Sistem Reproduksi Manusia. *UINSunanKalijaga*. [Online] Tersedia: <https://eprints.uns.ac.id/12300/>. diakses pada [20 Maret 2020]

- Gikas, J., & Grant, M. M. (2013). *Mobile Computing Devices in Higher Education: Student Perspectives on Learning with Cellphones, Smartphones & Social Media*. Internet and Higher Education. <https://doi.org/10.1016/j.jheduc.2013.06.002>
- Haling, A. (2007). *Perencanaan Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit UNM
- Hamalik, O. (2011). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV Pustaka Setia
- Hamdani. (2013). *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*. Bandung: CV Pustaka Setia
- Haris, A. (2011). Peran Pengembangan dan Pemanfaatan Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran dalam Meningkatkan Kualitas Mengajar. *Jurnal Teknologi Pendidikan*. 1, 1, 1-14
- Huiyang, L., & Jianfeng, R. (2011). Review of Edutainment and Flash in the Field of Educational. *International Journal of Information and Education Technology*, 1(4), 340. [Online] Tersedia: <http://www.ijiet.org/papers/54-T3068.pdf> [21 Maret 2020]
- Khodijah, N. (2014). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Press.
- Mahnun, N. (2012). Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran. *Jurnal Pemikiran Islam*. 37, 1, 27-35
- Margono, S. 2010. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Moore, J. L., Dickson-Deane, C., & Galyen, K. (2011). *E-Learning, Online Learning, and Distance Learning Environments: Are They the Same?* Internet and Higher Education. <https://doi.org/10.1016/j.jheduc.2010.10.001>.
- Mujiman, H. (2007). *Manajemen Pelatihan Berbasis Belajar Mandiri*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Munir. (2009). *Pembelajaran jarak jauh berbasis teknologi informasi dan komunikasi*. Bandung: Penerbit Alfabeta

- Mustofa, M. I., Chodzirin, M., & Sayekti, L. (2019). Formulasi Model Perkuliahan Daring Sebagai Upaya Menekan Disparitas Kualitas Perguruan Tinggi (Studi terhadap Website pditt.belajar.kemdikbud.go.id). *Walisongo Journal of Information Technology*, 1, 2, 151-160
- Pangewa, M. (2016). *Perencanaan Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit UNM
- Reny-Viajayani, E dkk. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Macromedia Flash Pro 8 Pada Pokok Bahasan Suhu dan Kalor. *Journal Ilmiah Universitas Sebelas Maret*. [Online], Tersedia: <http://www.jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/pfisika/article/viewFile/1774/1269>. [20 Maret 2020]
- Republik Indonesia. (2003). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Pasal 1 Ayat 1 Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Sekretariat Negara
- Riduwan, (2008). *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru-Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta
- Riduwan. 2009. *Pengantar Statistika Sosial*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman. (2013). *Model-model Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Perss
- Sanjaya, W. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Sardiman, A. M. (2012). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sari, P. (2015). Memotivasi Belajar dengan Menggunakan E-Learning. *Jurnal Ummul Qura*. 6, 2, 20-35
- Siregar, E. (2014). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Sudaryono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sudijono, A (2006). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada
- Sudjana, N. 2012. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sukiyasa & Sukoco. (2013). Pengaruh Media Animasi Terhadap Hasil Belajar dan Motivasi Belajar Peserta didik Materi Sistem Kelistrikan Otomotif. *Jurnal*

- Pendidikan Avokasi*. 3, 1, 126-137
- Sundayana, W. (2014). *Pembelajaran Berbasis Tema*. Jakarta: Erlangga
- Sunyoto, A. (2010). *Adobe Flash+ XML = Rich Multimedia Application*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Syah, M. (2014). *Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Taharudin. (2012). Pengaruh Penggunaan Macromedia Flash Terhadap Motivasi Dan Prestasi Belajar Mata Diklat Las Burus Manual Di SMK N 2 Pengasih. *Skripsi*, 12
- Thiagarajan. (1974). *Instructional development for training teachers of exceptional Children*. Bloomington, Indiana: Indiana University
- Trianto. (2010). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara
- Tüysüz, C. (2010). The effect of the virtual laboratory on students' achievement and attitude in chemistry. *International Online Journal of Educational Sciences*, 2(1), 37-53. [Online]. Tersedia: https://www.researchgate.net/profile/Cengiz_Tuysuz/publication/42766753_The_Effect_of_the_Virtual_Laboratory_on_Students_Achievement_and_Attitude_in_Chemistry/links/55f28f8608aedecb690215a5.pdf [21 Maret 2020]
- Umar. (2014). Media Pendidikan: Peran dan fungsinya dalam Pembelajaran. *Jurnal Tarbawiyah*. 2, 1, 131-144
- Uno, H. (2008). *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Uno, H. (2013). *Motivasi dan Pengukurannya: Analisis di Bidang Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Utami. (2007). Animasi Teks. Tersedia <http://www.slideshare.net>. Di Akses: 10 April 2020. [Pukul 14.15 WIB]
- Wahana Komputer, Teknik Pembuatan Animasi Dengan Adobe Flash CS3 (Jakarta: Salemba, 2009), hlm. 1
- Widyaningrum, R. (2012). Model Pembelajaran Tematik. *Jurnal Cendekia*, 10, 1, 107-120
- Yanti, M.T., Kuntoro, E., & Kurniawan, A. R. (2020). Pemanfaatan PortalRumah Belajar Kemendikbud Sebagai Model Pembelajaran Daring di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar*. 5, 1, 61-68

- Lestari, Rochadi, & Maulana. (2017). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Materi Pelajaran Menggambar Bentuk Bidang Kompetensi Keahlian Teknik Gambar Bangunan di SMKN 4 Tangerang Selatan. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*. 6, 2, 1-8
- Maulidta & Sukartiningsih. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash untuk Pembelajaran Menulis Teks Eksposisi Siswa Kelas III SD. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 6, 5, 681-692
- Herlinda. (2018). Pengaruh Media Animasi Berbasis Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar pada Materi Plantae. *Jurnal Pendidikan*. 1, 1, 1-8
- Wardani & Setyadi. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Macromedia Flash Materi Luas dan Keliling untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 1, 1, 73 – 84

