

## DAFTAR PUSTAKA

- Ariyani. W. Hanantjo. D. dan Purnama, B. E., 2015, *E-Commerce Web Development in Wiga Art*, *International Journal of Science and Research (IJSR)*, University of Surakarta, Surakarta.
- Asnawati, F. H. U., 2015, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Deepublish, Yogyakarta.
- Hermaya, A. A., 2019, Program Aplikasi Penjualan Ban pada Toko Y Berbasis Web, <https://doi.org/10.46799/jequi.v1i1.15>, diakses tanggal 8 Agustus 2021.
- Jafiansyah, J., & Wahyuningsih, D. (2014). Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Pada Kinza Collection. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 3(1). <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v3i1.210> di akses tanggal 10 juli 2020.
- Jubilee Enterprise., 2018, *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Lesmono, I. D., 2018, *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Sepatu Berbasis Website Dengan Metode Watterfall*. Program Studi Manajemen Informatika, AMIK BSI Purwokerto, Purwokerto, Swabumi, <https://doi.org/10.31294/swabumi.v6i1.3316>, diakses tanggal 8 Agustus 2021.
- Prasetyo, G., 2018, Pemunahan Kebutuhan Dengan Memanfaatkan Smartphone Siswa Kelas X di Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Indralaya Selatan, <https://repository.unsri.ac.id>, diakses tanggal 11 juli 2020.
- Pressman, R. S., 2012, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Andi, Yogyakarta.
- Sofyan, dan Usman., 2019, *Sistem Informasi Penjualan Sepatu Berbasis Web Pada Toko Stephen Sports*, *Jurnal Perangkat Lunak*, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Islam Indragiri (UNISI), Riau, <https://doi.org/10.32520/jupel.v1i1.779>, diakses tanggal 3 Agustus 2021.
- Suprihatiningrum, J., 2013. *Strategi Pembelajaran Teori dan Aplikasi*, Ar-Ruzz Media, Yogyakarta.
- Zaki, A dan SmitDevries, C., 2008, *36 Menit Belajar Komputer PHP dan MySQL*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.