

## DAFTAR PUSTAKA

- Andriansyah. (2015). *Manajemen Transportasi Dalam Kajian dan Teori*.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada.
- Azuma, R. T. (1997). "A Survey of Augmented Reality" *PRESENCE: Virtual and Augmented Reality*. 6(4), 355–385.
- Binanto, I. (2010). *Multimedia digital-dasar teori dan pengembangannya*. Andi.
- Cawood & Mark Fiala, 2007. (n.d.).
- Craig, A. B. (2013). *Understanding Augmented Reality: Concepts and Applications*. Elseiver.
- Dharmayanti, Permana, D. D., & Elvina. (2016). *Ensiklopedia Alat Transportasi Jakarta Berbasis Augmented Reality the Analysis of Reality Augmented Based Jakarta'S Means of Transportation Encyclopedia*. 03(03), 349–366.
- Furht, B. (2011). *Handbook of Augmented Reality*. Springer.
- Hsieh, M. C., & Lee, J. J. (2018). Preliminary Study of VR and AR Applications in Medical and Healthcare Education. *Journal of Nursing and Health Studies*, 03(01), 1–5. <https://doi.org/10.21767/2574-2825.100030>
- Jogiyanto, H. (2005). *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Andi.
- Noviyana, F., Akhriza, T. M., & Farida, E. (2017). *Collaborative Augmented Reality in Education, Education and Information Technologies*.
- Rusman. (2015). *Pembelajaran Tematik terpadu, Teori Praktik dan Penilaian*. Rajawali Pers.
- Safaat H, N. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika Bandung.
- Saing, M. R., & Zain, S. G. (2017). Aplikasi Augmented Reality Pengenalan Transportasi Darat , Laut Dan Udara Berbasis Android. *Seminar Nasional Lembaga Penelitian UNM*, 587–589.
- Santyasa, I. W. (2001). *Landasan Konseptual Media Pembelajaran*.

Www.Workshopmedia.Ganesha.Ac.Id.

Soenyoto, P. (2017). *Animasi 2D*. PT Elex Media Komputindo.

Suryawan, M. A., Ode, W., Halmia, P., & Sanmas, A. S. (2016). E-Learning Pengenalan Alat Transportasi Dalam Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran Siswa SD. *Jurnal Informatika*, 5(1), 16–28.

Susilana, R. (2007). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Wacana Prima.

Videnov, K., Stoykova, V., & Kazlacheva, Z. (2018). Application of Augmented Reality in Higher Education. *Applied Researches in Technics, Technologies and Education*, 6(1), 1–9. <https://doi.org/10.15547/artte.2018.01.001>

Wahyuni, D. R. N. S., & Karyanto, N. W. (2016). Augmented reality technology untuk pengenalan alat transportasi pada anak usia dini (studi kasus kb islam terpadu wildani 2 surabaya) 1,2,3. *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(1), 27–32.

Wijayanto, J. (2019). IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY (AR) DALAM PEMBELAJARAN PENGENALAN ALAT TRANSPORTASI TRADISIONAL DI INDONESIA. *Sustainability (Switzerland)*, 11(1), 1–14.