

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Lembaga Zakat Infaq dan Shadaqah Muhammadiyah (LAZISMU) Banyumas adalah lembaga nirlaba tingkat Kabupaten yang berkhidmat dalam pemberdayaan masyarakat melalui pendistribusian secara produktif dana zakat, infaq, shadaqah, wakaf dan dana sosial lainnya baik dari perseorangan atau lembaga. Dalam operasional programnya, LAZISMU Banyumas didukung oleh jaringan multilini, sebuah jaringan konsolidasi jejaring penghimpunan dan saluran (JPS) LAZISMU yang tersebar hampir seluruh kecamatan dan desa di kabupaten Banyumas yang menjadikan program-program penyaluran LAZISMU mampu menjangkau seluruh wilayah pelosok di Kabupaten Banyumas secara terfokus dan tepat sasaran (LAZISMU Banyumas, 2012).

Survei merupakan salah satu cara penelitian untuk mempelajari bermacam-macam individu dari sebuah populasi yang bermanfaat menghasilkan kesimpulan, rencana, atau keputusan. Survei digunakan peneliti untuk memperoleh data yang bersifat analitis dan evaluatif. Survei banyak digunakan baik oleh seorang individu atau organisasi yang melakukan penelitian pada bidang tertentu, maupun sebuah usaha yang melakukan penelitian pada produknya.

Banyak sekali program yang ada di LAZISMU Banyumas seperti beasiswa sang surya, beasiswa mentari, peduli guru, save our school, peduli kesehatan, mobil sehat, pemberdayaan mualaf, perternakan masyarakat madani, 1000 UMKM, dai mandiri, back to masjid yang bertujuan untuk meningkatkan kapasitas SDM atau sumber daya manusia agar meningkatkan taraf hidup masyarakat. Karena banyak sekali program yang ada di LAZISMU Banyumas otomatis banyak data yang akan diambil dan cara mendapatkan data tersebut dengan cara survey. Survey dilakukan dengan cara mendata calon peserta dengan beberapa kriteria yang telah ditentukan program LAZISMU Banyumas.

Aplikasi *e-survey* berbasis mobile ini dapat dapat membantu proses survey lapangan yang dilakukan divisi survey di Lazismu dan juga meminimalisir kesalahan input serta mengurangi waktu proses penginputan data kriteria yang dibutuhkan oleh pihak Lazismu. Ada tiga formulir untuk pengumpulan data dari calon mustahik yaitu

formulir B1, B2 dan B3, formulir B1 yaitu formulir yang di isi saat akan mendaftarkan diri sebagai calon mustahik, setelah melakukan pengisian di formulir B1 divisi survey akan membuat jadwal untuk melakukan survei untuk mengumpulkan data dari menggunakan formulir B2 calon mustahik yang telah mengisi formulir B1, lalu petugas survey akan melakukan penilaian dari setiap kriteria yang telah diisi di formulir B2 dan selanjutnya data dari hasil penilaian di formulir B2 akan diisikan di formulir B3 dan diserahkan kepada Kepala Lazismu Banyumas.

Permasalahan yang ada di LAZISMU Banyumas adalah dalam pengambilan data B2 masih menggunakan form isian dengan tulis tangan yang memungkinkan terjadi kesalahan dalam pengisian formulir, oleh karena itu dibuatkan aplikasi *e-survey* berbasis *mobile* yang bisa mengurangi penggunaan kertas dan kesalahan dalam menginput data. Sehingga data bisa lebih akurat dan tentunya juga mempercepat dalam proses survey calon penerima program dari LAZISMU Banyumas.

B. PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan terdapat rumusan masalah yaitu bagaimana mengimplementasikan model pengembangan *spiral* dalam merancang dan membangun aplikasi *e-survey* yang dapat membantu petugas survey menghasilkan informasi terukur dilapangan dari calon mustahik di LAZISMU Banyumas.

C. BATASAN MASALAH

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi *e-survey* ini dirancang untuk pengambilan data calon mustahik dilapangan dari program beasiswa sang surya, beasiswa mentari peduli guru, save our school, peduli kesehatan di LAZISMU Banyumas.
2. Sistem ini dirancang berbasis *Android*.

D. TUJUAN

Tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah:

1. Mengimplementasikan fase-fase di dalam model pengembangan *spiral* untuk merancang aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan.
2. Merancang dan membangun sebuah aplikasi yang bisa membantu petugas survey dalam pengambilan data calon mustahik dilapangan.

E. MANFAAT

1. Manfaat bagi Instansi adalah membantu mengubah sistem survey calon mustahik yang masih menggunakan kertas dan masih ditulis dengan tangan untuk pengisian datanya menggunakan aplikasi *e-survey* untuk pendataan yang lebih akurat dan terstruktur.
2. Merancang dan memabngun aplikasi E-Survey untuk membantu petugas untuk pengambilan data calon mustahik dilapangan, tanpa perlu membawa kertas formulir B2.

