

## REFERENCES

- Arsyad, Azhar. 2007. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Azizah, Zuhrotul. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran *Magic Disc*" Untuk Membantu Pekerjaan Latihan Soal Fisika Secara Mandiri Bagi Siswa SMP." *Skripsi*. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung. Retrieved from: <http://repository.radenintan.ac.id/3747/1skripsi%20aku.pdf> on 5 January 2019.
- Djamarah S. B. & Zain Aswan. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Gultom, Rotua M. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Magic Disc Berbasis Discovery Learning Pada Materi Sintesis Protein dan Kode Genetika Untuk SMA". *Skripsi*. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Jambi.
- Hardiyanti, Kartika. 2016. "English Teachers' Perceptions of the Use of Media in Classroom Teaching at Senior High Schools With Two Different Accreditation Ranks". *Thesis*. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
- Harmini. 2009. "PERBEDAAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS VIII YANG MENGGUNAKAN PERMAINAN BINGO DAN MA DISK PADA MATA PELAJARAN BAHASA INGGRIS POKOK BAHASAN IRREGULAR VERBS DI SMP BRAWIJAYA SMART SCHOOL MALANG". *Skripsi*. Jurusan Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Malang.
- Kurnianti, Rizky. 2017. PENGEMBANGAN ALGADISC POKOK BAHASAN MIKROALGA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN TAKSONOMI MONERA DAN PROTISTA. *Jurnal Pendidikan Biologi FKIP Universitas Jambi* (2017), h.4.
- Mahnun, Nunu. 2012. MEDIA PEMBELAJARAN (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam*. 37(1): 27-33. Retrieved from: <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/Anida/article/download/310/293> on 12 November 2018.
- Munsiy, Abdul K., Hasyim, M Nasai, and Mukhrin. 1981. *Pedoman Mengajar (Bimbingan Praktis Untuk Calon Guru)*. Surabaya: Al-Ikhlâs.

- Nuraini, Siswi. 2015. "Pengembangan Magic Disc Aksara Jawa Sebagai Media Pembelajaran Mandiri Untuk Siswa SD/MI Kelas V Semester I". *Skripsi*. Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta. Retrieved from: [http://digilib.uin-suka.ac.id/16468/2/10480019\\_bab-i\\_iv-atau-v\\_daftar-pustaka.pdf](http://digilib.uin-suka.ac.id/16468/2/10480019_bab-i_iv-atau-v_daftar-pustaka.pdf) on 5 January 2019.
- Nurlia, Anna. "Pengembangan PteriDisc Pokok Bahasan Pteridophyta Sebagai Media Pembelajaran Taksonomi Tumbuhan". *Jurnal BIODIK Universitas Jambi*, Volume 1 Tahun: 2015. Retrieved from: <https://online-journal.unja.ac.id/biodik/article/download/3351/2501/> on 6 January 2019.
- Ramadhan, Helmi. 2017. The Effectiveness of Hangaroo Game for Teaching English Vocabulary. *Skripsi*. English Education Department. Teacher Training And Education Faculty. Muhammadiyah University of Purwokerto.
- Sadiman, Arief S. (et al). 2008. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT RajaGrafindo.
- Sugiyono. 2016. *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi, Arikunto. 2005. *Manajemen Penelitian*. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- Suharsimi, Arikunto. 2007. *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- Suharsimi, Arikunto. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Suwartono. 2014. *Dasar-Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- Taniredja, Tukiran., and Mustafidah, Hidayati. 2011. *Penelitian Kuantitatif (Sebuah Pengantar)*. Bandung: Alfabeta.