

**PENGARUH MEDIA ANIMASI TERHADAP PENGETAHUAN
DAN KETERAMPILAN TENTANG *FIRST AID SNAKE BIT***



SKIRPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Keperawatan

SYAFRILA CEMPAKA

1711020056

KEPERAWATAN S1

FAKULTAS ILMU KESEHATAN

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PURWOKERTO

2021

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi yang diajukan oleh:

Nama : Syafrila Cempaka

NIM : 1711020056

Program Studi : Ilmu Keperawatan

Fakultas : Ilmu Kesehatan

Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Judul : Pengaruh Media Animasi Terhadap Pengetahuan Dan Keterampilan Tentang *First Aid Snake Bite*

Telah berhasil diperlukan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Keperawatan (S.Kep) pada Program Studi Ilmu Keperawatan, Fakultas Ilmu Kesehatan, Universitas Muhammadiyah Purwokerto.

DEWAN PENGUJI

Penguji 1 : Ns. Sri Suparti, S.Kep., M.Kep.

NIK. 2160582

Penguji 2 : Ns. Nurul Fatwati F. S.Kep., M.Kep.

NIK. 2160537

Penguji 3 : Ns. Endivono, S.Kep., M.Kep.

NIK. 2160385

Ditetapkan di Purwokerto

Tanggal : 13 Juli 2021

Mengetahui

Dekan FIKES

Dr. Ns. Hj. Lili Solikhah, S.Pd., S.Kep., M.Kep

NIK. 2160188



HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Syafriela Cempaka
NIM : 1711020056
Program Studi : Ilmu Keperawatan
Fakultas : Ilmu Kesehatan
Perguruan Tinggi : Univeristas Muhammadiyah Purwokerto

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya dan semua sumber baik yang dikutip maupun di rujuk telah saya nyatakan dengan benar serta bukan hasil penjiplakan dari karya orang lain.

Demikian pernyataan ini saya buat dan apabila kelak dikemudian hari terbukti ada unsur penjiplakan, saya bersedia bertanggungjawabkan sesuai dengan ketentuan berlaku.

Purwokerto, 13 Juli 2021

Yang membuat pernyataan



Syafriela Cempaka

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademika Universitas Muhammadiyah Purwokerto dan demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Syafrila Cempaka
NIM : 1711020056
Program Studi : Ilmu Keperawatan
Fakultas : Ilmu Kesehatan
Perguruan Tinggi : Univeristas Muhammadiyah Purwokerto
Jenis Karya : Skripsi

Menyetujui untuk memberikan Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Nonexclusive Royalty-Free Right) kepada Universitas Muhammadiyah Purwokerto atas karya saya yang berjudul :

Pengaruh media animasi terhadap pengetahuan dan keterampilan tentang *first aid snake bite* di masyarakat

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Muhammadiyah Purwokerto berhak menyimpan, mengalihmedia/ mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Purwokerto

Pada Tanggal : 13 Juli 2021

Yang menyatakan,



Syafrila Cempaka

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrohmanirrohim

Alhamdulillah kupersembahkan kepada Allah SWT, atas segala rahmat dan rasa syukur yang tidak terhingga, karena dengan ridho-Nya saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu. Skripsi ini saya persembahkan untuk orang-orang yang saya cintai dan saya sayangi.

Pertama, skripsi ini saya persembahkan kepada orang tua saya, ibu dan ayah tercinta, terimakasih atas doa, dukungan dan semangat yang tiada henti serta dukungan materi yang terus mengalir. Skripsi ini saya persembahkan untuk kalian. Tanpa kalian anakmu bukanlah apa-apa.

Kedua, skripsi ini saya persembahkan untuk keluarga besar saya yang senantiasa mensupport dan memberi dukungan dari berbagai sisi.

Teruntuk Bapak Ns. Endiyono, S.Kep.M.Kep selaku dosen pembimbing saya, terimakasih sudah membimbing saya dalam proses pembuatan skripsi ini, selalu memberikan semangat dan ilmu serta meluangkan waktunya untuk saya sehingga skripsi ini bisa terselesaikan dengan tepat waktu.

Teruntuk orang-orang yang saya sayangi sahabat, teman-teman yang selalu menemani dan memberikan semangat untuk saya sehingga skripsi ini selesai tepat waktu. Tetap semangat terus, semoga kita semua sukses selalu.

MOTO

Berhenti terlalu memprioritaskan orang lain yang sama sekali tidak peduli dengan kita,

Jangan berharap apapun sama siapapun,

Jangan terlalu berekspektasi tinggi terhadap orang lain,

Dan teruntuk diriku, jika suatu saat mengalami kegagalan, yang gagal itu usahamu, bukan hidupmu, dan yang hancur hanya rencanamu, bukan masadepanmu.



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan proposal skripsi ini. Shalawat beserta salam semoga senantiasa terlimpah curahkan kepada Nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, para sahabatnya, hingga kepada umatnya hingga akhir zaman, amin.

Penulis skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Program Studi Keperawatan S1 Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Purwokerto Judul yang penulis ajukan adalah “Pengaruh media animasi terhadap pengetahuan dan keterampilan tentang *first aid snake bite* di masyarakat”.

Penulis menyadari dalam penyusunan proposal skripsi ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak karena itu pada kesempatan ini kami ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Dr. Jebul Suroso , S.Kep., Ns. M.Kep., selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Purwokerto;
2. Ns. Umi Solikhah, S.Pd., M.Kep., selaku Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Purwokerto;
3. Ns. Happy Dwi A, S.Kep., M.Kep., selaku Kepala Prodi S1 Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Purwokerto;

4. Ns. Endiyono, S. Kep., M. Kep., selaku Pembimbing yang membimbing dan memberikan saran serta motivasi yang diberikan;
5. Ns. Sri Suparti, S. Kep., M. Kep selaku dosen penguji 1 yang telah meluangkan waktu untuk menguji pada saat pada ujian Skripsi;
6. Ns. Nurul Fatwati F, S.Kep., M.Kep selaku dosen penguji 2 yang telah meluangkan waktu untuk menguji pada saat pada ujian Skripsi;
7. Segenap Dosen Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Purwokerto yang telah memberikan ilmunya kepada penulis;
8. Orang tua, saudara-saudara, atas doa, bimbingan, serta kasih sayang yang selalu tercurah selama ini;
9. Serta orang-orang yang saya sayangi sahabat dan teman-teman seperjuangan yang telah membantu menyemangati;
10. Kepada semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu yang telah banyak memabntu penulis untuk menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu.

Akhir kata semoga Allah SWT memberikan balasan atas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu. Aamiin.

Purwokerto, 13 Juli 2021

Penulis

PENGARUH MEDIA ANIMASI TERHADAP PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN TENTANG *FIRST AID SNAKE BITE* DI MASYARAKAT

Syafrila Cempaka¹, Endiyono²

Fakultas Ilmu Kesehatan, Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Syafilacempaka89@gmail.com¹, endiccrunpad@gmail.com²

ABSTRAK

Latar Belakang: Gigitan ular merupakan kegawat daruratan yang telah diketahui secara global terutama terjadi pada wilayah tropis. Pengetahuan penanggulangan penderita gawat darurat merupakan hal yang penting dalam menentukan keberhasilan pertolongan. Keterbatasan pengetahuan di masyarakat awam menyebabkan kesalahan dalam pertolongan pertama tergigit ular. Pertolongan pertama merupakan langkah dasar dalam melakukan tindakan kegawat daruratan.

Tujuan : Untuk mengetahui pengaruh media animasi terhadap pengetahuan dan keterampilan tentang *first aid snake bite* di masyarakat.

Metode : Penelitian ini menggunakan penelitian kuantitatif, dengan metode *pre eksperimental* dengan pendekatan *one grup pre test – post test design*. Populasi dalam penelitian ini adalah 55 masyarakat Karangasambung dengan teknik pengambilan sampling menggunakan *random sampling*. Analisis data menggunakan *Uji Wilcoxon Signed Rank Test*.

Hasil : Pengetahuan responden sebelum diberikan pendidikan kesehatan memiliki nilai rata-rata sebesar 5,64 dan setelah diberikan pendidikan kesehatan nilai rata-rata meningkat menjadi 12,58. Untuk hasil keterampilan responden sebelum diberikan pendidikan kesehatan memiliki kategori kurang 50 (90,9%), kategori cukup 2 (3,6%), kategori baik 2 (5,5%). Sedangkan setelah diberikan pendidikan kesehatan, tingkat keterampilan naik menjadi 41 (74,5%) kategori baik, 13 (23,6%) kategori cukup, dan 1 (1,8%) kategori kurang.

Kesimpulan : Dapat disimpulkan bahwa media animasi berpengaruh terhadap tingkat pengetahuan dan keterampilan dalam *first aid snake bite* di masyarakat.

Kata Kunci : Animasi, *First Aid*, Masyarakat, *Snake Bite*

¹Mahasiswa Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Purwokerto

²Dosen Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Purwokerto

THE EFFECT OF ANIMATION MEDIA ON KNOWLEDGE AND SKILLS OF SNAKEBITE FIRST AID

Syafrila Cempaka¹, Endiyono²

Faculty of Health Sciences, University of Muhammadiyah Purwokerto

Syafrilacempaka89@gmail.com¹, endiccrunpad@gmail.com²

ABSTRACT

Background: Snakebite is an emergency that has been known globally, especially in tropical areas. Knowledge of handling emergency patients is important in determining the success of aid. Limited knowledge in the general public can cause errors in first aid for snake bites. First aid is the basic step in taking emergency action.

Objectives: To determine the effect of animation media on knowledge and skills about snake bite first aid in the community.

Methods: This is quantitative research. A pre-experimental method was employed with a one-group pre-test post-test design. The population in this research was 55 people of Karangsambung, obtained by using the random sampling technique. The data were analyzed using the Wilcoxon Signed Rank Test.

Results: Before being given health education, the respondents had an average knowledge value of 5.64. Subsequently, after being educated, the average value rose to 12.58. Before being given the health education, their skill levels were 50 (90.9%) in the poor category, 2 (3.6%) in the sufficient category, and 2 (5.5%) in the good category. Meanwhile, after being educated, the skill levels rose to 41 (74.5%) in the good category, 13 (23.6%) in the sufficient category, and 1 (1.8%) in the poor category.

Conclusion: It can be concluded that animation media have an effect on the level of knowledge and skills in snake bite first aid in the community.

Keywords: Animation, First Aid, Community, Snake Bite

¹Student of Nursing Science Study Program, Faculty of Health, University of Muhammadiyah Purwokerto

²Lecturer of the Faculty of Health Science, University of Muhammadiyah Purwokerto

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iii |
| HALAMAN PERNYATAAN ORISINILITAS | iv |
| HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vi |
| MOTO | vii |
| KATA PENGANTAR..... | viii |
| ABSTRAK..... | x |
| DAFTAR ISI | xii |
| DAFTAR TABEL | xv |
| DAFTAR GAMBAR | xvi |
| DAFTAR LAMPIRAN | xvii |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
| A. Latar Belakang | 1 |

| | |
|--|-----------|
| B. Rumusan Masalah | 7 |
| C. Tujuan..... | 7 |
| D. Manfaat Penelitian..... | 8 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 9 |
| A. Hasil Penelitian Terdahulu | 9 |
| B. Pengetahuan | 12 |
| C. Keterampilan..... | 20 |
| D. Konsep Gigitan Ular..... | 22 |
| E. Konsep Penanganan dan Pencegahan Gigitan Ular | 31 |
| F. Kerangka Teori | 36 |
| G. Kerangka Konsep..... | 36 |
| H. Hipotesis | 37 |
| BAB III METODE PENELITIAN..... | 38 |
| A. Desain Penelitian | 38 |
| B. Populasi dan Sampel | 39 |
| C. Tempat dan Waktu Penelitian | 41 |
| D. Variabel Penelitian | 42 |
| E. Definisi Operasional | 43 |
| F. Instrumen Penelitian | 44 |
| G. Uji Validitas dan Reliabilitas | 45 |

| | |
|---|-----------|
| H. Teknik Pengumpulan Data dan Analisa Data | 50 |
| I. Alur Penelitian | 55 |
| J. Etika Penelitian | 56 |
| BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN | 58 |
| A. Hasil Penelitian | 58 |
| B. Pembahasan | 64 |
| C. Keterbatasan Penelitian | 71 |
| BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN..... | 72 |
| A. KESIMPULAN..... | 72 |
| B. SARAN..... | 72 |
| DAFTAR PUSTAKA | 74 |
| LAMPIRAN..... | 77 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2.1 Hasil Penelitian Terdahulu..... | 9 |
| Tabel 3.1 Definisi Operasional | 43 |
| Tabel 3.2 Kisi-kisi Kuisisioner | 45 |
| Tabel 3.3 Hasil Uji Validitas Kuesioner Pengetahuan..... | 47 |
| Tabel 3.4 Hasil Uji Validitas Kuesioner Keterampilan | 47 |
| Tabel 3.5 Hasil Uji Reliabilitas Kuesioner Pengetahuan..... | 49 |
| Tabel 3.6 Hasil Uji Reliabilitas Kuesioner Keterampilan..... | 49 |
| Tabel 4.1 Karakteristik Responden..... | 59 |
| Tabel 4.2 Skor <i>Pretest-Postest</i> Pengetahuan Masyarakat..... | 60 |
| Tabel 4.3 Distribusi Frekuensi Keterampilan <i>Pretest-Postest</i> | 61 |
| Tabel 4.4 Hasil Uji Normalitas Shapiro-Wilk..... | 62 |
| Tabel 4.5 Hasil Uji <i>Wilcoxon</i> | 63 |

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2 Kerangka Teori..... 36

Gambar 2.3 Kerangka Konsep 37



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1** : Surat Izin Studi Pendahuluan di Masyarakat
- Lampiran 2** : Pengambilan data awal
- Lampiran 3** : Surat permohonan menjadi responden
- Lampiran 4** : Lembar persetujuan menjadi responden
- Lampiran 5** : Kuisisioner pengetahuan dan keterampilan tentang *first aid snake bite*
- Lampiran 6** : Surat Permohonan Uji Validitas
- Lampiran 7** : Surat Permohonan Ijin Penelitian
- Lampiran 8** : Surat Etik
- Lampiran 9** : HKI
- Lampiran 10** : Form bimbingan proposal
- Lampiran 11** : Form bimbingan skripsi
- Lampiran 12** : Hasil Uji Validitas
- Lampiran 13** : Hasil Uji Statistik
- Lampiran 14** : Dokumentasi penelitian

Lampiran 15 : Lembar Persetujuan Perbaikan Proposal

Lampiran 16 : Lembar Persetujuan Perbaikan Skripsi

Lampiran 17 : Surat Pengesahan Terjemahan Judul Skripsi

Lampiran 18 : Lembar Notulen Sidang Hasil

