

BAB I. PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Android merupakan salah satu sistem operasi yang saat ini naik daun dan semakin berkembang. Pengguna perangkat berbasis android ini pun sudah memasuki keberbagai kalangan masyarakat.

Perkembangan teknologi seluler saat ini semakin pesat. Hanya dengan menggunakan sebuah telepon seluler kini kita dapat melakukan banyak hal, seperti menjalankan berbagai macam aplikasi *mobile* sebagai sarana hiburan, jejaring sosial, media pembelajaran atau sebagai media untuk mendapatkan suatu informasi.

Dengan semakin berkembangnya teknologi serta berkembangnya perangkat *mobile* akan sangat berpengaruh pada perkembangan aplikasi *mobile*. Hal ini memberikan dampak yang luar biasa dalam berbagai aspek kehidupan kita. Salah satunya adalah bidang pendidikan. Oleh karena perkembangan teknologi dan pentingnya pendidikan tersebut maka upaya yang dapat dilakukan adalah membuat suatu aplikasi *mobile* berbasis android untuk pengenalan negara-negara asia berbasis android dengan tujuan untuk memberikan suatu informasi tentang negara-negara di seluruh benua asia dari telepon seluler yang berbasis android agar lebih menyenangkan dan tidak membosankan karena menggunakan gambar-gambar dan audio sehingga lebih mudah dimengerti.

B. PARUMUSAN MASALAH

Dari pembahasan pada latar belakang, maka terdapat beberapa permasalahan, antara lain :

1. Bagaimana merancang dan membangun Aplikasi pengenalan Negara-negara asia berbasis android.
2. Bagaimana mengimplementasikan Aplikasi pengenalan Negara-negara asia berbasis android.

C. BATASAN MASALAH

Batasan dari masalah yang dibahas adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang akan dibangun adalah aplikasi berbasis android.
2. Data yang digunakan adalah data Negara-negara asia.
3. Aplikasi yang diterapkan adalah aplikasi yang berjalan pada sistem operasi Android versi 2.3 (*Gingerbeard*).