

DAFTAR PUSTAKA

- Aisha, M. (2019). Pengaruh permainan dam-daman terhadap kapasitas visuospatial working memory pada siswa kelas 4 sekolah dasar. *Universitas Pancasila*, 23(3), 1–9.
- Akhmad, A., Sahmad, S., Hadi, I., & Rosyanti, L. (2019). Gangguan kognitif ringan pada aspek kognitif dan tingkat kemandirian lansia dengan Mini Mental State Examination (MMSE). *Health Information : Jurnal Penelitian*, 11 (1). 48-58.
- Andiny, F., Haryanto, J., Hadisuyatmana, S., & Airlangga, U. (2016). Permainan halma mencegah progresifitas kerusakan kognitif pada lansia demensia. *Jurnal Keperawatan*, IX(2), 71–75.
- Azizah L, M. (2011). *Keperawatan Lanjut Usia Edisi 1*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Badan Pusat Statistik. (2019). Statistik Penduduk Lanjut Usia di Indonesia 2019. *Statistik Penduduk Lanjut Usia Di Indonesia 2019*, xxvi + 258 halaman.
- Badan Pusat Statistik Provinsi Jawa Tengah. (2019). Profil lansia Provinsi Jawa Tengah. *Statistik Sosial* , xii + 74 halaman.
- Badan Pusat Statistik Kabupaten Pemalang. (2020). *Proyeksi penduduk Kabupaten Pemalang menurut kelompok umur dan jenis kelamin, 2010-2020*. <https://pemalangkab.bps.go.id/statictable/2015/03/18/44/proyeksi-penduduk-kabupaten-pemalang-menurut-kelompok-umur-dan-jenis-kelamin-2010-2020.html>. Diakses pada tanggal 9 Oktober 2020.
- Balqis, U. M., & Wati, D, N. (2014). *Penurunan fungsi kognitif berhubungan dengan ketidakmampuan lansia di Panti Sosial dalam melakukan aktifitas kehidupan sehari-hari*. Depok : Universitas Indonesia.
- Bandiyah, S. (2009). *Lanjut Usia dan Keperawatan Gerontik*. Yogyakarta : Nuha Medika
- Baxter, M. G., & Crimins, J. L. (2018). Stimulasi reseptor asetilkolin untuk peningkatan kognitif (*Acetylcholine receptor stimulation for cognitive enhancement*) : *Better the Devil You Know ? Neuron*, 98 (6),1064-1066.
- Buanasari, A. (2019). Gambaran Tingkat Stres Pada Lansia. *Gambaran Tingkat Stres Pada Lansia*, 7(2).
- British Association of Play Therapists. (2013). *History of Play Therapy - The British Association of Play Therapists*. <http://www.bapt.info/play-therapy/history-play-therapy/>. Diakses pada tanggal 20 November 2020
- Ching-Teng, Y. (2019). Effect of board game activities on cognitive function improvement among older adults in adult day care centers. *Social Work in Health Care*, 58(9), 825–838.

- Dahlan, S. M. (2011). *Statistik untuk Kedokteran dan Kesehatan*. Jakarta : Salemba Medika
- Dayamaes, R. (2013). *Gambaran fungsi kognitif klien usia lanjut di Posbindu Rosella Legoso Wilayah Kerja Puskesmas Ciputat Timur Tangerang Selatan (Overview of Cognitive Functions of olders clients in Posbindu Rosella Legoso Work Area of Ciputat Timur Health Center, South Tangerang)*.
- Dewi, S. R. (2014). *Buku Ajar Keperawatan Gerontik*. Yogyakarta : Deepublish.
- _____. (2016). Pengaruh senam otak dan bermain puzzle terhadap fungsi kognitif lansia di PLTU Jember. *Jurnal Kesehatan Primer*, 1(1), 64–69.
- Djajasaputra, A. D. R., & Halim, M. S. (2019). Fungsi kognitif lansia yang beraktivitas kognitif secara rutin dan tidak rutin. *Jurnal Psikologi*, 46(2), 85.
- Farkhatus, S., Haryanto, J., & Wahyudi, A. S. (2015). Permainan tradisional 3 jadi terhadap progresifitas demensia pada lansia di Kabupaten Mojokerto. *Jurnal Kesehatan "Wiraraja Medika,"* 60–67.
- Fu, D., & Xie, X. S.(2017). *Label-free imaging of neurotransmitter acetylcholine at neuromuscular junstions with stimulated raman scattering. Journal of the American Chemical Society*, 139 (2), 583-589.
- Harini, I. G. A., Setianingsih, P. P., & Widjanegara, I. G. (2018). Pengaruh reminiscence therapy terhadap fungsi kognitif pada lanjut usia. *Jurnal Gema Keperawatan*, 1(3), 1–10.
- Hidayaty, D.F. (2012). Hubungan aktivitas fisik dan aktivitas kognitif terhadap kejadian demensia pada lansia di Kelurahan Sukabumi Selatan (*The Relationship between Physical Activity and Cognitive Activity Against the Incidence of Dementia in the Elderly in the Village of South Sukabumi*).
- Institute Of Medicine (IOM). (2015). *Cognitive Aging : Progress in Understanding Action and Opportunities*. Washington, DC : National Academy Press.
- Irwan,P. (2019). *Direktori Permainan Tradisional Kabupaten Banyuasin-Sumatera Selatan*. Sumatera Selatan : Dinas Pendidikan, Pemuda, Olahraga, dan Pariwisata.
- Iswara, M,D., Dewi, D,R., & Yanti, S, N. (2016). Gambaran fungsi kognitif pada lansia di Posyandu Lansia Kelurahan Banjar Serasan Kecamatan Pontianak Timur tahun 2015. *Media Konservasi*, 2(1), 11–40.
- Iswinarti. (2017). *Permainan Tradisional, Prosedur dan Analisis Manfaat Psikologis*. Malang : Universitas Muhammadiyah Malang.
- Jing & Langma, L. W. (2018). Indikator asetilkolin fluoresen yang dikodekan secara genetika untuk studi in vitro dan in vivo. *Nature biotechnology*, 36

(8), 726-737.

- Kementerian Kesehatan RI. (2014). *Infodatin Lanjut Usia*. Jakarta Selatan : Pusat Data dan Informasi.
- Kuatno, L., Nugroho, I., & Asti, A. (2017). *Hubungan tingkat pendidikan dan aktifitas fisik terhadap fungsi kognitif lansia usia 60 tahun di wilayah kerja Puskesmas Gombang ii Kabupaten Kebumen*. 13(3), 146–150.
- Lathifah, M. N., Haryanto, J., & Fauziningtyas, R. (2018). Permainan tradisional dhakonan mencegah progresifitas tingkat demensia pada lansia. *Wiraraja Medika*, 7(1), 26–32.
- Madianung, A. (2019). Aktivitas bermain domino sebagai media untuk meningkatkan kemampuan fungsi kognitif berhitung pada lansia. *Jurnal Keperawatan*, 7(1), 1–8.
- Manurung, C. H., Karema, W., & Maja, J. (2016). Gambaran fungsi kognitif pada lansia di Desa Koka Kecamatan Tombulu. *E-CliniC*, 4(2), 2–5.
- Marcello, S. A. (2019). *Pengaruh boardgame (puzzle) terhadap fungsi kognitif lansia di Panti Werdha*. Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya.
- Martini, A. (2016). The influence of brain gym (Brain Gym) on changes in memory (cognitive function) in the elderly at Tresna Werdha Mulia Dharma Kubu Raya Social Home. *Jurnal ProNers*, 3(1).
- Maryam, R. S. (2011). *Mengenal Usia Lanjut dan Perawatannya*. Jakarta : Salemba Medika.
- Murtiyani, N., Hartono, A., Suidah, H., & Pangertika, N. (2017). Fungsi kognitif dengan aktivitas kemandirian pada lansia. *Publikasi Hasil Penelitian*, (1), 235-248.
- Nawang Sari, D.N. (2016). Pengaruh terapi puzzle terhadap tingkat demensia lansia di Wilayah Krapakan Caturharjo Pandak Bantul. Yogyakarta : *Jurnal Kesehatan*, 1-17.
- Ningsih, M. A. D. (2016). *Pengaruh terapi teka-teki silang terhadap fungsi kognitif pada lansia dengan kecurigaan demensia di Banjar Muding Klod* (Doctoral Dissertation, Universitas Udayana).
- Notoatmodjo, S. (2012). *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Nugroho. (2012). *Keperawatan Gerontik dan Geriatri, Edisi 3*. Jakarta : EGC.
- Nursalam. (2013). *Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan*. Jakarta : Salemba Medika.
- Padila. (2013). *Buku Ajar Keperawatan Gerontik*. Yogyakarta : PT Nuha Medika.

- Potter., Patricia. A., & Perry. A. (2011). *Basic Nursing. 7th ed.* Canada: Mosby.
- Priatmaja, yohanes C. K. (2016). Pengaruh permainan papan “kubaci” dalam pendampingan iman anak di stasi santo markus ngirengireng paroki hati kudus tuhan yesus ganjuran terhadap minat membaca alkitab pada anak. *Universitas Sanata Dharma, May*, 31–48.
- Rasyid, I. Al, Syafrita, Y., & Sastri, S. (2017). *Artikel penelitian hubungan faktor risiko dengan fungsi kognitif pada lanjut usia Kecamatan Padang Panjang Timur Kota Padang Panjang. 6(1)*, 49–54.
- Rilianto, B. (2015). Mild Cognitive Impairment (MCI) : Transisi dari penuaan normal menjadi alzheimer. *Cme. 42(5)*, 341-344.
- Romadhon, W, A. (2016). Pengaruh permainan tradisional dam-daman terhadap penurunan tingkat demensia pada lansia di kabupaten kediri. *Universitas Arilangga.*
- Rozikin, M. (2017). Pengaruh permainan uno stacko terhadap peningkatan fungsi kognitif lansia di Griya Usila Santo Yosef Surabaya. *Universitas airlangga, 4*, 9–15.
- Santos, T., Lovell, J., Shiell, K., Johnson, M., & Ibrahim, J. E. (2018). The impact of cognitive impairment in dementia on self-care domains in diabetes: A systematic search and narrative review. *Diabetes/Metabolism Research and Reviews, 34(6)*.
- Sauliyusta, M & Rekawati, E. (2016). Aktifitas fisik mempengaruhi fungsi kognitif lansia. *Jurnal Keperawatan Indonesia, 19 (02)*, 71-77.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan.* Bandung : Alfabeta.
- Thomas, D. A & Morris, M. H (2020). *Creative Play Therapy With Adolescents and Adults.*
https://books.google.co.id/books?id=Y2PdDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=play+therapy+withadults&hl=id&sa=X&ved=2ahUKEwj0op_TiKjtAhUaU30KHYSMCDQQ6AEwAXoECAUQAAg#v=onepage&q=play%20therapy%20with%20adults&f=false. Diakses pada tanggal 20 November 2020.
- Tsang, W. W. N., Wong, G. C. K., & Gao, K. L. (2016). Mahjong playing and eye-hand coordination in older adults—a cross-sectional study. *Journal of Physical Therapy Science, 28(10)*, 2955–2960.
- Universitas Hasanudin. (2016). *Bahan Ajar Mild Cognitive Impairment (MCI).* MCI. 1-22.
- Wildan, A. W. L., Haryanto, J., & Bahiyah, K. (2016). Pengaruh chess game (permainan catur) terhadap pikiran nyaman (kognitif) pada lansia demensia.

Jurnal Keperawatan, 9(2), 63–70.

- Wreksoatmodjo, B. R. (2015). Aktivitas kognitif mempengaruhi fungsi kognitif lanjut usia di Jakarta. *Cdk-224*, 42(1), 7–13.
- Yusti, Dkk. (2019). Aktivitas bermain domino sebagai media untuk meningkatkan kemampuan fungsi kognitif berhitung pada lansia (*Domino play activities as a media to improve the ability to calculate cognitive functions in the elderly*). *E-Journal Keperawatan*, 7 (01).
- Zulsita, A. (2011). Gambaran kognitif pada lansia di RSUP H. Adam Malik Medan dan Puskesmas Petisah Medan. *Skripsi*. Fakultas Kedokteran Universitas Sumatera Utara, Medan.

