

**PENGARUH PERMAINAN UNO STACKO TERHADAP  
FUNGSI KOGNITIF DI POSYANDU LANSIA DESA TUWEL  
KECAMATAN BOJONG KABUPATEN TEGAL**



**SKRIPSI**

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Keperawatan**

**Oleh :**

**ALYAA' DINA KHASANAH**

**1711020118**

**PROGAM STUDI ILMU KEPERAWATAN S1  
FAKULTAS ILMU KESEHATAN  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PURWOKERTO**

**2021**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

Skripsi yang diajukan oleh :

Nama : Alyaa' Dina Khasanah

NIM : 1711020118

Program Studi : Ilmu Keperawatan

Fakultas : Ilmu Kesehatan

Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Judul : Pengaruh Permainan Uno Stacko Terhadap Peningkatan


Fungsi Kognitif di Posyandu Lansia Desa Tuwel Kecamatan

Bojong Kabupaten Tegal

Telah diterima dan disetujui

Purwokerto, 22 Juli 2021

**PEMBIMBING**

  
Ns. Nur Isnaini, S.Kep., M.Kep

NIP/NIK. 2160538

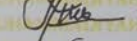
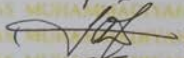
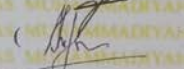
**HALAMAN PENGESAHAN**

Skripsi yang diajukan oleh:

Nama : Alyaa' Dina Khasanah  
NIM : 1711020118  
Program Studi : Ilmu Keperawatan  
Fakultas : Ilmu Kesehatan  
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto  
Judul : Pengaruh Permainan Uno Stacko Terhadap Fungsi Kognitif di Posyandu Lansia Desa Tuwel Kecamatan Bojong Kabupaten Tegal

Telah berhasil diperlukan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Keperawatan (S.Kep) pada Program Studi Ilmu Keperawatan, Fakultas Ilmu Kesehatan, Universitas Muhammadiyah Purwokerto.

**DEWAN PENGUJI**

Penguji 1 : Dr. Supriyadi, SKM., M.K.M (  )  
NIP/NIK. 2160134  
Penguji 2 : Ns. Siti Nurjanah, S.Kep, M.Kep, Sp.Kep.J (  )  
NIP/NIK. 2160396  
Penguji 3 : Ns. Nur Isnaini, S.Kep., M.Kep (  )  
NIP/NIK. 2160538

Ditetapkan di : Purwokerto  
Tanggal : 22 Juli 2021

Mengetahui  
Dekan FIKES



Dr. Ns. Hj. Feni Solikhah, S.Pd., M.Kep  
NIK. 2160188





## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Bismillahirrohmaanirrohim*

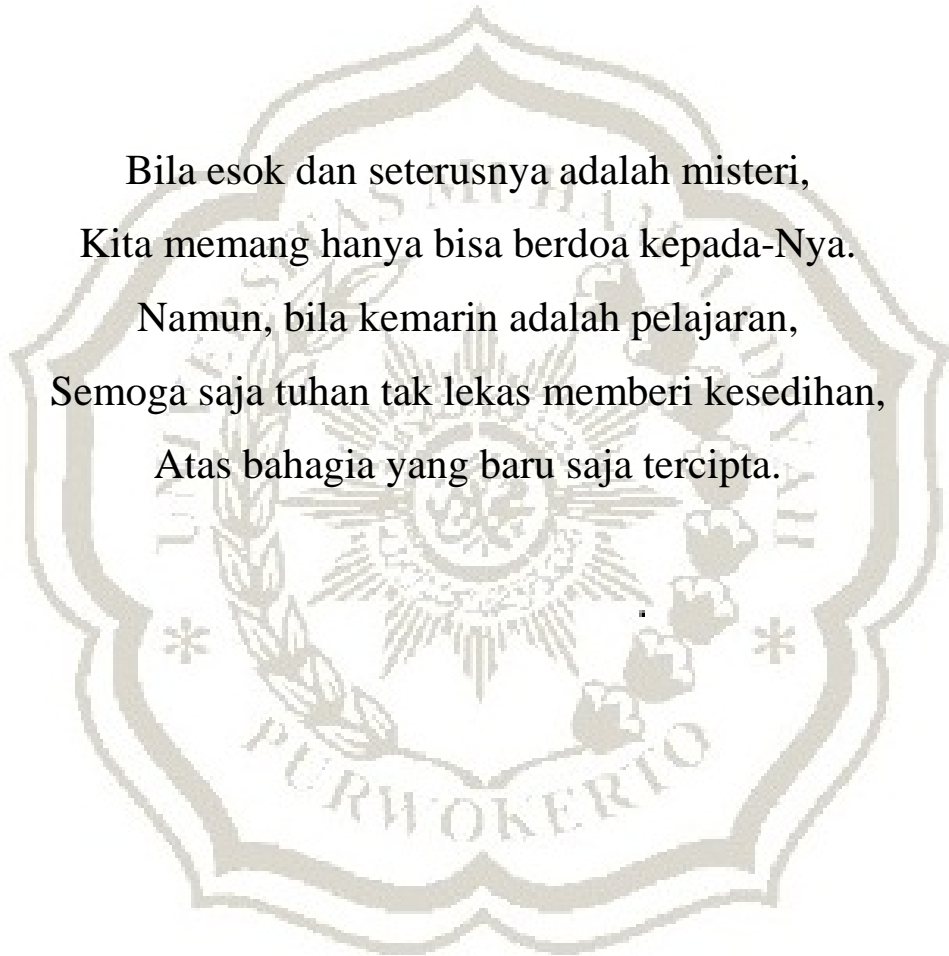
Alhamdulillah kupanjatkan kepada Allah SWT, atas segala rahmat dan rasa syukur yang tidak terhingga, karena dengan ridho-Nya saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu. Skripsi ini saya persembahkan untuk orang-orang yang saya cintai dan saya sayangi.

- Pertama, skripsi ini saya persembahkan kepada orang tua saya tercinta, Bapak Slamet Fawzan El-Yamien dan Ibu saya Ibu Muhimah yang saya sayangi. Terimakasih atas doa, dukungan dan semangat yang tiada henti serta dukungan materil yang terus mengalir yang mengantarkan saya untuk menjadi sarjana. Skripsi ini saya persembahkan untuk kalian. Tanpa kalian anakmu bukanlah apa-apa.
- Teruntuk ibu Ns. Nur Isnaini, S.Kep., M.Kep selaku dosen pembimbing saya, terimakasih sudah membimbing saya dalam proses pembuatan skripsi ini, selalu memberikan semangat dan ilmu serta meluangkan waktunya untuk saya sehingga skripsi ini bisa terselesaikan dengan tepat waktu.
- untuk ketiga adik saya yang saya sayangi M.Fairoz Ibrahim, M. Ahfaa Aghistny Fauzan, M.Aqsho Aghistny Fauzan yang selalu mendoakan dan mendukung kegiatan belajar saya selama ini

- Untuk saudara saya Caesara Fitri Nugrahghini yang selalu menghibur dan memberikan semangat agar saya bisa mencapai cita-cita saya.
- Teruntuk orang-orang yang saya sayangi sahabat saya Ajeng Latifa Harnum dan Reni Mulyani Agustini yang selalu memberikan motivasi dan semangat untuk saya, selalu mendengarkan keluh kesah saya selama menyusun skripsi ini.
- Teman-teman saya yang saya sayangi Silvia Dewi Enjelina, Ismawati, Viola Alfa Izzah yang selalu menemani, membantu dari penyusunan proposal hingga sidang hasil skripsi. Dan memberikan semangat untuk saya sehingga skripsi ini selesai tepat waktu.
- Teman-teman seperjuangan Fakultas Ilmu Kesehatan Angkatan 2017 Tetap semangat terus, semoga kita semua sukses selalu. Semangat untuk melanjutkan Profesi Ners. Semangat terus hingga kejenjang karir yang gemilang. Sukses bersama untuk teman-temanku semua

## MOTTO

Bila esok dan seterusnya adalah misteri,  
Kita memang hanya bisa berdoa kepada-Nya.  
Namun, bila kemarin adalah pelajaran,  
Semoga saja tuhan tak lekas memberi kesedihan,  
Atas bahagia yang baru saja tercipta.



## KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, berkaitan dengan rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Pengaruh Permainan Uno Stacko Terhadap Fungsi Kognitif Di Posyandu Lansia Kecamatan Bojong Kabupaten Tegal”

Selesainya penulisan skripsi ini tidak terlepas dari peran dan bantuan dari banyak pihak. Oleh karena itu penulis berkenan untuk menyampaikan ucapan terimakasih kepada Ns. Nur Isnaini, S.Kep., M.Kep., yang telah membimbing dan mengarahkan penulisan dalam menyusun skripsi ini.

Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Keperawatan pada Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Purwokerto. Penulisan menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada yang terhormat:

1. Dr. Jebul Suroso, Ns., M. Kep selaku Rektor, Universitas Muhammadiyah Purwokerto;
2. Dr. Ns Umi Solikhah, S. Pd., S. Kep., M. Kep selaku Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan Univeristas Muhammadiyah Purwokerto yang telah memberi berbagai informasi dan bimbingan tentang tata laksana penyusunan skripsi;
3. Ns. Happy Dwi A, S. kep., M. Kep selaku Ketua Program Studi Ilmu Keperawatan;
4. Ns. Nur Isnaini, S. Kep., M. Kep., selaku dosen pembimbing yang telah memberi berbagai informasi dan bimbingan tentang tatalaksana penyusunan skripsi, telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan dalam penyusunan skripsi ini;
5. Dr. Supriyadi, SKM., M.K.M selaku dosen penguji 1 yang telah meluangkan waktu untuk menguji pada saat pada ujian Proposal dan hasil Skripsi;

6. Ns. Siti Nurjanah, S.Kep, M.Kep, Sp.Kep.J selaku dosen penguji 2 yang telah meluangkan waktu untuk menguji pada saat ujian Proposal dan hasil Skripsi;
7. Bapak dan Ibu yang tercinta yang telah memberikan doa dan bantuan dukungan baik materiil maupun moral;
8. Serta orang-orang yang saya sayangi sahabat dan teman-teman seperjuangan yang telah membantu menyemangati
9. Kepada semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu yang telah banyak memabntu penulis untuk menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu.

Akhir kata semoga Allah SWT memberikan balasan atas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu.Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.Aamiin.

Purwokerto, 22 Juli 2021

Penulis

# PENGARUH PERMAINAN UNO STACKO TERHADAP FUNGSI KOGNITIF LANSIA DI POSYANDU LANSIA DESA TUWEL KECAMATAN BOJONG KABUPATEN TEGAL

Alyaa' Dina Khasanah<sup>1</sup> Nur Isnaeni<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Mahasiswa Progam Studi Keperaeatan S1 Fakultas Ilmu Kesehatan  
Universitas Muhammadiyah Purwokerto

<sup>2</sup>Dosen Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Purwokerto

## ABSTRAK

**Latar Belakang :** Secara umum masalah pada lansia salah satunya yaitu penurunan fungsi kognitif, bertambahnya usia seseorang maka proses penuaan pun akan terjadi secara degeneratif. Solusi masalah pada lanjut usia seiring bertambahnya usia yaitu dengan meningkatkan dan mempertahankan fungsi kognitif. Permainan uno stacko merupakan permainan boardgame keluarga yang dapat menstimulus otak.

**Tujuan :** Tujuan penelitian ini untuk mengetahui pengaruh permainan uno stacko terhadap fungsi kognitif pada lansia.

**Metode :** Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan desain penelitian *Quasy Experiment* dengan pendekatan *Pre and Posttest with control group*. Sampel pada penelitian ini sebanyak 26 lansia dengan teknik pengambilan *Total Smpling*.

**Hasil :** Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa karakteristik jenis kelamin responden rata-rata perempuan, usia responden antara umur 60-70 tahun, dan tingkat pendidikan respon rata-rata amat SD dan SMP. Skor MMSE lansia yang mendapatkan intervensi Permainan Uno Stacko mengalami kenaikan daripada yang tidak diberikan intervensi permainan uno stacko. Hasil penelitian menunjukkan bahwa nilai signifikan dari post MMSE kedua kelompok setelah diberikan intervensi (*Post-test*), kelompok eksperimen dan kelompok kontrol berbeda, setelah dilakukan uji independent simple t-test menunjukkan hasil nilai signifikan ( $p$ ) dari  $t$  hitung adalah 0,003 ( $p > 0.05$ ).

**Kesimpulan :** Permainan uno stacko dapat mempengaruhi terhadap Fungsi Kognitif pada lansia.

**Kata Kunci :** *Fungsi Kognitif, Permainan Uno Stacko*

# THE EFFECT OF UNO STACKO GAME ON COGNITIVE FUNCTION IN ELDERLY INTEGRATED HEALTH SERVICE, TUWEL VILLAGE, BOJONG SUB-DISTRICT OF TEGAL REGENCY

Alyaa' Dina Khasanah<sup>1</sup> Nur Isnaeni<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Student of Undergraduate Nursing Study Program, Faculty of Health Sciences  
Muhammadiyah University Purwokerto

<sup>2</sup>Lecturer of the Faculty of Health Sciences, University of Muhammadiyah Purwokerto

## ABSTRACT

**Background of the study:** In general, the problem of cognitive function decline occurs in the elderly, as one gets older, the ageing process will occur degeneratively. The solution is by improving and maintaining cognitive function. Uno Stacko game is a family board game that can stimulate the brain.

**Objective:** to find out the effect of uno stacko game on cognitive function in the elderly. **Method:** a quantitative method was employed in this study with Quasi Experiment design using Pre and Post-test with a control group approach. The sample of this study was 26 elderly people using the total sampling technique.

**The study results:** the results show that the average gender characteristics of the respondents are female, the age is between 60-70 years, and the average level of education in elementary and junior high school. The elderly MMSE score who get uno Stacko game experienced an increase than those who were not given the uno stacko game intervention.

**The result** of this study showed that the significant value of the two groups posts MMSE after being given the intervention (Post-test), the experimental group and the control group were different, after the independent sample t-test test was conducted, the significant value (p) of the t count was 0.003 (p0.05).

**Conclusion:** uno stacko game can affect cognitive function in the elderly.

**Keywords:** Cognitive Function, Uno Stacko game.

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>MOTTO.....</b>	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>ix</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>x</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB 1. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah .....	6
C. Tujuan Penelitian .....	7
D. Manfaat Penelitian.....	7
<b>BAB II. TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>9</b>
A. Hasil Penelitian Terdahulu .....	9
B. Lanjut Usia .....	14

C. Fungsi Kognitif Lanjut Usia .....	17
D. Permainan Uno Stacko .....	25
E. Kerangka Teori .....	29
F. Kerangka konsep .....	30
G. Hipotesis .....	30
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>31</b>
A. Desain Penelitian .....	31
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	32
C. Populasi, Sampel dan Teknik Sampling .....	32
D. Variabel Penelitian .....	34
E. Definisi Operasional .....	35
F. Instrumen Penelitian .....	36
G. Uji Validitas dan Reliabilitas .....	36
H. Teknik Pengumpulan Data .....	37
I. Pengolahan Data .....	40
J. Alur Penelitian .....	41
K. Etika Penelitian .....	42
<b>BAB IV METODE PENELITIAN .....</b>	<b>46</b>
A. Hasil Penelitian .....	46
B. Pembahasan .....	55
C. Keterbatasan Penelitian .....	65

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>66</b>
A. Kesimpulan .....	66
B. Saran .....	67

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 .....	9
Tabel 2.2 .....	24
Tabel 3.1 .....	35
Tabel 4.1 .....	45
Tabel 4.2 .....	47
Tabel 4.3 .....	49
Tabel 4.4 .....	50
Tabel 4.5 .....	51
Tabel 4.6 .....	52
Tabel 4.7 .....	52
Tabel 4.8 .....	54

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.....	29
Gambar 2.2.....	30
Gambar 3.2.....	31

