

DAFTAR PUSTAKA

- Amelia, R. (2015). Penerapan pendekatan saintifik dengan media audio visual dalam peningkatan pembelajaran matematika tentang bangun ruang pada siswa kelas V SD Negeri 5 bumirejo tahun ajaran 2014/2015. Jurnal FKIP, 3 (5), 1-15*
- Anitah. (2008). *Media Pembelajaran*. Solo: LPP UNS dan UNS Press.
- Arifin, Z (2013). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. (2010). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- . (2009). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Aunurrahman. (2010). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Bahri. (2017). Karakter *Bubbledolls* Sebagai Penciptaan Seni Lukis. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa*. 5(1). 119-127
- Berk, R. A. (2009). Multimedia teaching with video clips: TV, movies, YouTube, and mtvU in the college classroom. *International Journal of Technology in Teaching and Learning*, 5(1), 1–21.
- Cahyasari. (2014). Pengembangan Media Kartu Flash Akuntansi Pada Kompetensi Dasar Menyusun Rekonsiliasi Bank. *Jurnal Pendidikan Akuntansi (JPAK)*. 2(2). 1-10
- Daryanto. 2012. *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera
- Dimiyati dan Mudijono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Djamarah. (2010). *Guru dan Anak Didik dalam Interaksi Edukatif*. Jakarta: PT Rineka Cipta

- Feminin. (2016). Upaya Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Pada AUD Melalui Kegiatan Bermain Kontruksi Plastisin Bentuk Hurf Kelompok B RA Taqwal Ilah Semarang Tahun Ajaran 2015/2016. *Jurnal Penelitian dalam Bidang Anak Usia Dini*. 5(1).
- Hartati. (2009). Pengembangan Instrumen Penilaian Karya Seni Lukis Anak Di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian dan Evaluasi Pendidikan*, 13 (1), 130-149.
- Ikranagara. (2015). Pemberian Reward dan Punishment Untuk Meningkatkan Kedisiplinan Siswa Dalam Pembelajaran IPS Kelas V SD Negeri 1 Kejobong Purbalingga. *Basic Education*. 4 (2). 1-14.
- Kemmis, S dan Robin Mc Taggart. (1982). *The Action Research Planner*. Victoria: Deakin University.
- Li Ming Liu. (2007). The Relationships between Creativity, Drawing Ability, and Visual/ Spatial Intelligence: A Study of Taiwan's Third-Grade Children. *Asia Pacific Education Review*, 8 (3), 343-352.
- Lestari.(2017). Upaya Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Menggambar Siswa Melalui Pendekatan Contextual Teaching and Learning Di TK Kemala Bhayangkari 12. *Jurnal Langsat*. 4(1). 61-67.
- Murtono, Sri, dkk. 2007. *Seni Budaya dan Keterampilan Kelas 5*. Jakarta: Ghalia
- Muslich, Masnur. (2011). *Pendidikan Karakter Menjawab Tantangan Krisis Multidimensional*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Nanang (2016). Kulturasi Pendidikan Karakter dalam Pembelajaran Di Sekolah. *Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*. 2 (1). 73-92
- Samani, M dan Hariyanto. (2012). *Konsep dan Model Pendidikan Karakter*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

- Sanaky, H.AH. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor –Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sudjana, Nana. (2012). *Penilaian Hasil Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Smaldino, Lowther dan Russell (2011). *Instructional Technology and Media for Learning: Tekhnologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana
- Susanto, A. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana
- Sudijono, A. (2011). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers
- Utami, M. (2016). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Pusat Perbukuan Depdiknas dan Rineka Cipta
- Trianto. (2012). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif: Konsep, Landasan dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana
- Tocharman, dkk. (2006). *Pendidikan Seni Rupa*. Bandung: UPI Press.
- Widodo. (2018). Manajemen Pembelajaran ‘Aqidah Ahlu Al-Sunnah Wa Al-Jama’ah Di Pondok Pesantren Nurul Islam Jember. *Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*. 2 (1).332-348