

## DAFTAR PUSTAKA

- Ali, Mohamad. (1985). *Penelitian Kependidikan*. Bandung: Angkasa
- Al-Tabany, Trianto. (2014). *Mendesain Model Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Anitah, Sri. (2008). *Media Pembelajaran*. Surakarta: LPP UNS dan UNS
- Arikunto, S dan C.S.A Jabar. 2010. *Evaluasi Program Pendidikan Pedoman Teoritis Praktis Bagi Mahasiswa dan Praktisi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Arikunto, Suharsimi. (2012). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Dahar, Ratna. (2011). *Teori-teori Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Erlangga
- Djaali. (2011). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Gonzalez, dkk. (2014). "Multy-faceted Impact of a Team Game Tournament on the Ability of the Learners to Engage and Develop their Own Criticisl Skill Set". Vol 5. Halaman 1-24
- Hariyanto&Warsono. (2013). *Pembelajaran Aktif*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya Offset
- Hernawan, Asep Herry, dkk (2007). *Media Pembelajaran SD*. Bandung: UPI Press
- Hopskin. (2011). *Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Huda. (2013). *Model-model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Mulyasa, E. (2013). *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Nurhayati. (2016). "Peningkatan Partisipasi dan Prestasi Belajar PKn degan Model PAKEM Siswa Sekolah Dasar", *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*. Vol 2. Halaman 43-51
- Purwanto, M Ngalim. (2010). *Evaluasi Pengajaran*. Bandung: Rosda
- Qurniawati, dkk. (2013). "Efektivitas Metode Pembelajaran Kooperatif Tipe *Numbered Head Together (NHT)* dengan Media Kartu Pintar dan Kartu

Soal terhadap Prestasi Belajar Siswa pada Materi Pokok Hidrokarbon Kelas X Semester Genap SMA Negeri 3 Surakarta Tahun Pelajaran 2012/2013". *Jurnal Pendidikan Kimia (JPK)*. Vol 2. Halaman 166-174

Rofiq, M Nafiur. (2010). " Pembelajaran Kooperatif (*Cooperative Learning*) dalam Pengajaran Pendidikan Agama Islam ". *Jurnal Falasifa*. Vol 1. Halaman 1-14

Rusman. (2013). *Model-model Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada

Sadiman, dkk. (2009). *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers

Sapriya. (2009). *Pendidikan IPS*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya

128

Setyaningrum. (2016). "Penerapan Metode *the learning cell* untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Ips". *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Edisi 15. Halaman 1429-1437.

Silberman, Mel. (2007). *Active Learning: 101 Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani

Slavin, E. (2005). *Cooperative Learning*. Bandung: Nusa Media

Sudarti. (2015). "Peningkatan Prestasi Belajar IPS Melalui *Team Games Tournament* (TGT) di Kelas V SD Negeri 1 Gemaharjo Kecamatan Watulimo Kabupaten Trenggalek". *Jurnal Pendidikan Profesional*. Vol 4. Halaman 178-189

Sumantri. (2014). "Peningkatan Kualitas Pembelajaran PKn Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournaments* (TGT) Pada Siswa Kelas III SD Negeri Pelem 2 Ngawi." *Jurnal Ilmiah STKIP PGRI Ngawi*. Vol 13. Halaman 20-30

Suprijono, Agus. (2009). *Cooperative Learning*. Yogyakarta: Pustaka Belajar

Surahmadi. (2016). " Penerapan Teknik Bermain Kartu Pintar untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Hasil Belajar IPS ". *Jurnal Pendidikan Fisika*. Vol IV. Halaman 17-25

Suryosubroto, B. (2002). *Proses Belajar Mengajar di Sekolah*. Jakarta: PT. Rineka Cipta

Susanto. (2013). *Teori Belajar Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenada Media Grup.

Sutrisno. (2015). "Peningkatan Prestasi Belajar IPA Melalui *Team Game Tournament* (TGT) dengan Permainan Domino pada Siswa Kelas IV SDN Bancer 1 Kecamatan Ngraho Kabupaten Bojonegoro Tahun Pelajaran

2014.2015.” *Jurnal Edutama*. Vol 2. Halaman 39-49

Syanas, dkk. (2016). “ Penerapan Model *Learning Together* (LT) dilengkapi dengan Kartu Pintar untuk Meningkatkan Interaksi Sosial dan Prestasi Belajar pada Pembelajaran Kimia Materi Stoikiometri Siswa Kelas X Mia-1 SMA Negeri 2 Surakarta Tahun Pelajaran 2014/2015 “. *Jurnal Pendidikan Kimia (JPK)*. Vol 5. Halaman 16-21

Trianto. (2010). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta.PT Bumi Aksara

Umar. (2013). “Media Pendidikan: Peran dan Fungsinya dalam Pembelajaran”. *Jurnal Tarbawiyah*. Vol 10. Halaman 126-141

Van, M. (2011). “ *The Effects of Teams Games Tournaments on Achievement, Retention, and Attitudes of Economics Education Students* ”. *Journal Social Science*. Vol 26. Halaman 183-193

Veloo, dkk. (2016). “ *Using cooperative Teams Game Tournament in 11 Religious School to Improve Mathematics Understanding and Communication* “. *Journal of Learning and Instruction*. Vol 13. Halaman 97-123

Widoyoko, E K. (2017). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Belajar

Wyk. (2011). “ *The Effects of Teams Games Tournaments on Achievement, Retention, and Attitudes of Economics Education Students* ”. *Journal Social Science*. Vol 26. Halaman 183-193