

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, A dan W. Supriyono 2013. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Aly, A dan E. Rahma. 2010. *Ilmu Alamiah Dasar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arifin, Z. 2013. *Evaluasi Pembelajaran Prinsip, Teknik, Prosedur*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Arikunto, S. 2010. *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta
- \_\_\_\_\_. 2012. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Astuti, I.M.J. 2015. *Siswa Aktif Berprestasi (SAKTI) IPA 5 untuk SD/MI Kelas V*. Jakarta: Erlangga
- Craciun, D. (2010). "Role-Playing as a Creative Method in Science Education". *Journal of Science and Arts*. 1, (12), 175-182
- Hadija, S. (2013). "Penerapan Model Bermain Peran untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas III SDN Randomayang". *Jurnal Kreatif Tadulako Online*. 3, (2), 105-112
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia
- Hamdu, G dan L. Agustina. (2011). "Pengaruh Motivasi Belajar Terhadap Prestasi Belajar IPA di Sekolah Dasar". *Jurnal Penelitian Pendidikan*. 12, (1), 81-86
- Hamalik, O. 2005. *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Jakarta. Bumi Aksara
- Johnson, E.B. 2011. *Contextual Teaching and Learning: Menjadikan Kegiatan Belajar-Mengajar Mengasyikkan dan Bermakna*. Bandung: Kaifa
- Kilgour, P, dkk. (2015). "Role-Playing as a Tool to Facilitate Learning, Self Reflection and Social Awareness in Teacher Education. *International Journal of Innovative Interdisciplinary Research*. 2, (14), 9-22
- Lie, A. 2010. *Cooperative Learning Mempraktikkan Cooperative Learning di Ruang-ruang Kelas*. Jakarta: Grasindo
- Mulyasa, E. 2009. *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya

- Nasution, S. 2012. *Didaktik Asas-asas Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Rahyubi, H. 2014. *Teori-teori Belajar dan Aplikasi Pembelajaran Motorik*. Bandung: Nusa Media
- Riduwan. 2013. *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru-Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta
- Sagala, S. 2010. *Konsep dan Makna Pembelajaran untuk Membantu Memecahkan Problematika Belajar dan Mengajar*. Bandung: Alfabeta
- Samani, M dan Hariyanto. 2012. *Konsep dan Model Pendidikan Karakter*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Sardiman. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar-Mengajar*. Jakarta: Rajagrafindo Persada
- Slameto. 2013. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta
- Sukardi. 2007. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: Bumi Aksara
- Susanto, A. 2015. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Sutiyani, S, S. Nurhayati dan A. Widiyatmoko. (2015). "Pengaruh Model Role Playing pada Hasil Belajar Siswa SMP Kelas VII Tema Global Warming dan Dampaknya Bagi Ekosistem". *Unnes Science Education Journal*. 4, (3), 945-951
- Suyatno. 2009. *Menjelajah Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: Masmidia Buana Pustaka
- Syah, M. 2008. *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Syuri, I dan Nurhasanah. 2011. *Next Step IPA Aktif 5 untuk Sekolah Dasar Kelas V*. Jakarta: Erlangga
- Tedjasyahputra, M.S. 2005. *Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta. Grasindo

Trianto. 2011. *Model Pembelajaran Terpadu: Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara

Uno, H.B. 2008. *Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif*. Jakarta: Bumi Aksara

Uyanto. S.S. 2006. *Pedoman Analisis Data dengan SPSS*. Yogyakarta: Graha Ilmu

